Step by Step so far

1)

-24/05

-Criei uma classe para as duas bolas(vermelha e azul), nome da classe é **pursuitballs**, diferente do projeto nineholes onde o professor cria uma classe para cada espaço do grid, eu fiz dessa forma porque as 2 bolas terão os mesmos comportamentos, entao nao faz sentido(pra mim) criar um classe e misturar as duas bolas(azul e vermelha) com as outras pretas.

-Renomeei as sub classes de **pursuitballs redball e blueball**